



Europeiska jordbruksfonden för
landsbygdsutveckling: Europa
investerar i landsbygdsområden

Ansökan om slututbetalning

DKC-Digitalt Kultur- och kompetenscenter 2.0

Din ansökan

Journalnummer
2018-4654-5

Uppgifter om fullmakt och sökanden

Person eller Organisationsnummer
2120001603

Namn
MULLSJÖ KOMMUN

Utdelningsadress
Järnvägensgatan 27

Postnummer
56518

Postort
MULLSJÖ

c/o adress

Telefonnummer - inklusive riktnummer
0392-14192

Mobilnummer

E-postadress
lennie.johansson@mullsjö.se

Informationskrav

Har du som stödmottagare en webbplats?

Svar
Ja

Ange adressen till webbplatsen

Svar
www.mcanet.nu/dkc

Har du som stödmottagare under tiden för genomförandet av din investering eller ditt projekt tagit fram informations- eller kommunikationsmaterial som innehåller information om någon del av din investering eller ditt projekt?

Hjälpstext

Om detta är din första ansökan om utbetalning för investeringen eller projektet gäller frågan för tiden från och med det datum då din ansökan om stöd kom in. Om du har sökt utbetalning för investeringen eller projektet tidigare gäller frågan för tiden från och med det datum då du skickade in din förra ansökan om utbetalning.

Svar
Nej

Uppgifter om utbetalningen

Är du som stödmottagare skyldig att följa någon av upphandlingslagarna?

Hjälpstext

Upphandlande myndighet är exempelvis statliga och kommunala myndigheter. Hit hör beslutande församlingar i kommuner och landsting, vissa offentligt styrda organ (t.ex. flertalet kommunala och en del statliga bolag) och sammanslutningar av en eller flera upphandlande myndigheter eller ett eller flera offentligt styrda organ. Även kommunala och statliga aktiebolag omfattas av begreppet upphandlande myndighet. Mer information om offentlig upphandling finns på Upphandlingsmyndighetens webbplats.

Svar
Ja

Försäkrar du att din organisation har riktlinjer för användning av direktupphandling?

Svar
Ja

Försäkrar du att din organisation har dokumenterat upphandlingen och skälen för den vid inköp från 100 000 kronor?

Svar
Ja

Genomförandet av investeringen eller projektet

Följer investeringen eller projektet ditt beslut om stöd?

Hjälptext

Om du har åtgärdat en större eller mindre omfattning än i beslut om stöd eller inte följt villkoren i beslut om stöd ska du svara nej här. Beskriv vad det är som inte överensstämmer med beslutet.

Svar

Ja

Andra sökta och beviljade stöd

Har du beviljats andra stöd för utgifter som du tar upp i denna ansökan?

Hjälptext

Med andra stöd menar vi dels offentliga pengar från till exempel en kommun, myndighet eller EU, dels privata pengar från till exempel en stiftelse eller fond.

Svar

Nej

Har du sökt andra stöd som du ännu inte har fått beviljade för utgifter som du tar upp i denna ansökan?

Hjälptext

Med andra stöd menar vi dels offentliga pengar från till exempel en kommun, myndighet eller EU, dels privata pengar från till exempel en stiftelse eller fond.

Svar

Nej

Beskrivande uppgifter

Här ska ni kort och konkret beskriva ert projekt.

Svar

Med Digitalt Kultur- och kompetenscenter 2.0 ville vi skapa en plats och resurser för digital kreativitet över ekonomiska, kulturella, funktions-, ålders- och könsgränser i Mullsjö och Habo kommun.

Varför ville ni genomföra projektet?

Hjälptext

Beskriv varför ni ville genomföra projektet och vad det skulle leda till.

Svar

- Vi ville öka möjligheten till vägledning och support på en grundläggande nivå, gällande digital teknik och internet i syfte att minska det digitala utanförskapet.- Att fler ägnar sig åt digitalkultur och samtidigt öka kompetensen bland e-sport-utövare.- Att långsiktigt skapa en mer välkomnande kultur och attityd inom digitalkulturen genom att ge ökad allmän kunskap kring digitalisering, e-sport och dess angränsande områden.- Att utveckla bättre stöd till ungas och vuxnas organisering kring dataspelade där idrottsrörelsen står som modell.- Att ge spel som kulturform en tydligare och mera jämbördig roll, gentemot till exempel musik, film och teater.

Var genomfördes projektet?

Svar

I Mullsjö och Habo kommuner.

Vad har ni genomfört i projektet?

Hjälpstext

Här ska ni beskriva vad ni har arbetat med i projektet och vad ni använt pengarna till. Bifoga adress till webbsidor och framtaget material.

Svar

www.mcanet.nu är samlingssidan för Mullsjö Computer Association (MCA). Vi har köpt in två typer av bord. Dels stationära bord som är placerade i E-sport centren men också vikbara bord som används vid externa LAN. Utöver det har 25 datorer med tillbehör inköpts. Datorerna köptes i komponentform och har byggts av ungdomar i form av studiecirkel. Tillbehören är 25st av vardera, e.g: Möss, musmattor, tangentbord, skärmar och hörlurar. Tre uppsättningar VR headsets. 2 Nintendo switchar. En TV och Xbox. Gällande IT-infrastruktur så har vi köpt in switchar och routrar samt cash-serverar för att kunna drifta IT-miljön kring datorerna. Vi har hållit igång verksamheten på båda centren med ett schema där man växelvis (jämna veckor i Mullsjö och ojämna i Habo) höll öppet i respektive kommun. Arbetet har ledd av Rickard Ivehag, som var projektanställd, tillsammans med föreningen MCA. Projektet har haft lite utmaningar med lokalen i Mullsjö som gjorde att vi fick förskjuta öppningen. I dagsläget huserar DKC i Mullsjö i en annan lokal än den som var tilltänkt från början. Habos lokal kom igång i januari 2020 medans Mullsjös öppnade i November 2019. Rickard var anställd mellan 15.08.2019 och 2020.12.31. Vi har även genomfört externa besök till andra verksamheter, såsom Växjö e-sport center, Sandered e-sport center, Högskolan i Halmstad e-sport seminarier, Inet och Jönköping University E-sportssymposium. Den dagliga verksamheten har bestått i att ungdomar själva bokar pass för att komma och träna. Fokus har främst varit på individnivå, där deltagarna fått stöttning av personal i hur de kan utvecklas i sitt spel. Besökare har även fått ta del av information kring hur man ska uppföra sig i online-forum och hur man vidhåller gott sportmannskap online. Detta utifrån Esports code of conduct. Besökare har även fått träna på problemsökning/lösning, navigation i digitala miljöer samt hur man säkert söker och laddar ner mjukvara. Detta arbete har varit integrerat i den vardagliga miljön då besökare uppmanas att själva lära sig att lösa problem när de uppstår, med stöttning av personal. Detta för att de ska kunna bli mer självständiga och öka sin digitala kompetens.

Vilka har genomfört projektet?

Svar

Rickard Ivehag projektledare
Dejan Nedic ordf. Mullsjö Computer Association
Åsa Eklund Kultur och fritidschef, Mullsjö kommun
Annika Freding Fritids- och Kulturchef Kommunledningsförvaltningen - Habo kommun
Lorenzo Gonzales ABF/ESUFöreningen MCA

Vilka mål har ni haft i projektet?

Svar

Att- erbjuda respektive kommuners barn och ungdomar en mötesplats och strukturerad miljö kvällar och helger för att bryta den ofta uppfattade isolation som många dataspelande ungdomar idag utsätter sig för då de ensamma sitter och spelar vid datorn hemma.- bidra till att skapa rätt förutsättningar mellan olika åldersgrupper, intresseområden, föreningar, näringsliv och kommunala verksamheter i kommunerna- mötesplatserna skulle bli så etablerade och involverade i respektive kommun så att de ingår fullt ut som en del av den ordinarie verksamheten- erbjuda en bred variation av aktiviteter- erbjuda tillgång till adekvat utrustning och teknik för att kunna bidra och stimulera och verka kompetenshöjande inom digitalisering

Vilka resultat har projektet skapat?

Svar

Trots svårigheterna med pandemin har projektet lyckats förhållandevis väl med att genomföra sina mål. Covid-19 har hindrat att många utåtriktade event inte kunde ske, såsom LAN men vi har ändå lyckats hålla i en hel del mindre turneringar på plats med ett lägre deltagarantal. Projektet har även kommit nära många som kanske inte tidigare haft möjlighet till att spela och ta del av den digitala kulturen av olika anledningar såsom socioekonomiska bakgrund. Många ungdomar som besökt oss har vittnat om att de själva saknar förutsättningar för att själva ha den teknik hemma, som vi kunnat erbjuda.

Hur har ni förankrat projektet?

Hjälpstext

Beskriv hur ni förankrat projektet från projektidén till genomförande.

Svar

Idén förankrades med ett antal möten och workshops mellan dom tilltänkta intressenterna. Där både tjänstemän från kommunerna, föreningen MCA och representanter från e-sport förbundet ESU och ABF sammanträdde för att diskutera möjligheter, behov och genomförande.

Beskriv projektets tänkta målgrupp.

Hjälpstext

Beskriv vilka målgrupper projektet var tänkt att rikta sig till.

Svar

Målgruppen har varit primärt barn och unga men verksamheten är tillgänglig för alla. Vi ville bidra till att fylla ett tomrum för de som inte har tillgång till den digitala kulturen och tekniken och skapa likvärdiga förutsättningar för alla att kunna delta.

Har projektet även gynnat andra målgrupper? Beskriv i så fall vilka och på vilket sätt?

Hjälpstext

Beskriv vilka andra målgrupper som projektet har gynnat och på vilket sätt.

Svar

Nyanlända och flyktingar genom tilltänkta studiecirklar via ABF för att höja deras kompetens rörandes digitalisering.

Har ni genomfört projektet så som ni skrev i ansökan om stöd?

Svar

Ja

Har ni samarbetat med andra i ert projekt?

Svar

Ja

Ange vilka andra aktörer ni samarbetat med för att nå projektets syfte och mål.

Svar

Rickard Gottfridsson, Kappa BarBiblioteket i Habo kommunLilmix e-sport lag

När bedömer ni att projektet ger full effekt?

Svar
inom 2 år

Hur har ni spridit projektets resultat?

Svar

Nej inte än. Vi väntar med slutrapporteringen att vara klar samt en upplösning av pandemi situationen som kanske möjliggör och leder till ett större intresse för vår typ av projekt. Men vi tänker oss att informations spridning kommer ske bland annat genom närvaro på mässor, LAN event och andra mötesplatser, på sociala medier och ständigt utåtriktat arbete.

Hur har ni arbetat för att projektets resultat ska leva vidare efter att projektet avslutats?

Svar

Inplanerade samtal för utvärdering av projektet med alla inblandade parter för att därefter bestämma vad vi ska göra.

Vilka erfarenheter har ni fått genom projektet?

Svar

Mycket mer stöd än beräknat har behövts till användarna och besökarna. Stödet till ungdomarna visades var mycket större än vi trodde initialt. Vilket gjorde att aktiviteterna inom projektet blev mycket mer personalkrävande än förväntat. Projektet har även visat på en stark kontinuitet bland besökarna. Dessa har i sin tur tagit med sig andra intressenter till våra mötesplatser. Spridning om projektet via ord till ord har gett mest resultat. Att bibehålla motivationen inom föreningen visades också vara en utmaning inte minst tack vara pandemisituationen. Att förlägga en av mötesplatserna i anslutning till en fritidsgård visade sig också rätt väg att gå. Det gjorde mycket för marknadsföringen.

Har något gått bättre än planerat?

Svar

Vi tog en risk med byggande av datorerna med hjälp av medlemmarna i MCA som består främst av ungdomar. Den hela processen funkade över förväntan. Besökarantalet har slagit det förväntade resultatet trots pandemin. Kommunerna gjorde allt för att hjälpa till i genomförandet.

Vilka svårigheter eller hinder har ni upplevt under projektets gång?

Svar

Att bli drabbad av en pandemi var något vi inte hade kunnat räkna med. Det förändrade i princip allt med möjligheter till verksamhet. Från det dagliga till våra LAN där inga kunde genomföras. Att arbeta kvällar är en annan del i utmaningen att få ihop det.

Hur fortsätter projektets verksamhet efter projektets slut?

Svar

Planerna är att fortsätta driva verksamheten med hjälp av föreningen i samarbete med kommunerna och studieförbundet. I och med att läget med pandemin fortfarande är ett faktum är det svårt att fastställa något. I Habo är det delvis integrerat i den dagliga verksamheten.

Vilka rekommendationer skulle ni ge till andra som vill genomföra liknande projekt?

Svar

Att förankra stöd från kommunerna är en väsentlig del i arbetet. Utan det blir det jättesvårt. Att inte underskatta behovet av digital kompetens. Att bara köpa in teknik räcker inte. Att ha en tydlig genomförande plan och gemensam målbild för alla intressenter som man ständigt utvärderar och anpassar under resan.

Hade projektet genomförts även utan stöd?

Svar

Nej

Motivera ditt svar.

Svar

Själva projektet är så beroende av teknik och utan stöd hade varit omöjligt att genomföra ekonomiskt sätt.

Har stödet bidragit till att verksamhet finns kvar?

Svar

I hög grad

Motivera ditt svar.

Svar

Det är essensen i hela projektet.

Vilka effekter har projektet bidragit till? Du kan ange flera.

Svar

Ökad kompetens eller lärande, Nya samarbeten eller nätverk, Utvecklingen av den lokala landsbygden

Uppföljning av ideella resurser

Hade ni med ideella resurser i projektet?

Hjälpstext

Ideella resurser är ideellt arbete eller övriga ideella resurser. Ideellt arbete är arbetsinsatser som projektet inte betalat för. Övriga ideella resurser är till exempel material eller lokaler som projektet inte betalat för.

Svar

Ja

Om ni svarat ja på frågan om ideella resurser ska ni svara på följande fyra frågor.

Beskriv det ideella arbetet.

Hjälptext

Berätta vad det ideella arbetet bestod av. Ange antal timmar.

Svar

Det ideella arbetet för projektet har inneburit delaktighet i planeringsarbetet, genomförandet och på följande sätt: Planeringsarbetet: Under planeringsarbetet har medlemmarna kunnat påverka projektets utformning och innehåll genom att delta på planeringsmöten och workshops samt via diskussioner och enkäter på MCA's föreningens hemsida och sociala medier. Genomförandet: Under genomförandefasen har deltagarna kunnat vara delaktiga genom att vara med och upprätta de nya verksamhetslokalerna och på så sätt skapa sin egen miljö. När datorplatserna väl var klara har de som såönskat varit med och arbetat med den dagliga driften av lokalen. Arbetet med uppsättandet har exempelvis inneburit att praktiskt bygga datorer, att konfigurera nätverk, montera stolar med mera. Det har även handlat om att hålla aktiviteter och LAN under perioden.

Hur stort blev värdet på det ideella arbete, som ingick i projektet?

Hjälptext

Ange värdet för det ideella arbetet. Tid för personer över 16 år värderas till 220 kronor per timme. Tid för personer mellan 13-15 år värderas till 50 kronor per timme. Yrkesmän får räkna samma timkostnad som han eller hon har för motsvarande tjänst inom sitt yrkesmässiga arbete.

Svar

106440

Beskriv de övriga ideella resurserna.

Hjälptext

Det kan till exempel vara en lokal som ni inte betalat hyra för eller byggmaterial som ett företag skänkt.

Svar

12 månaders reducerad hyra för lokal i Mullsjö med en kostnad av 52 000 kr i 12 månader. I Habo har vi haft lokalen gratis under 12 månader och även fortsättningsvis.

Hur stort blev värdet på ideella resurser, som ingick i projektet?

Svar

768000

Resultat för sysselsättning och nya företag

Om du inte har något värde att redovisa skriver du "0" i rutan. Om frågan inte är aktuell för projektet skriver du "Ej aktuell" i motiveringen.

Hur många timmars sysselsättning per år, som är bestående efter projektets slut, har projektet skapat för kvinnor?

Hjälptext

Nyskapade arbetstillfällen ska vara bestående efter projektets slut. Inkludera även nya arbetstillfällen i form av köpta tjänster. En heltid motsvarar 1720 årsarbetstimmar. Till exempel motsvarar en ny halvtidstjänst 860 timmar. Ange antal.

Svar
0

Motivera ditt svar.

Svar
Ej aktuell

Hur många timmars sysselsättning per år, som är bestående efter projektets slut, har projektet skapat för män?

Hjälptext

Nyskapade arbetstillfällen ska vara bestående efter projektets slut. Inkludera även nya arbetstillfällen i form av köpta tjänster. En heltid motsvarar 1720 årsarbetstimmar. Till exempel motsvarar en ny halvtidstjänst 860 timmar. Ange antal.

Svar
0

Motivera ditt svar.

Svar
Ej aktuell

Hur många nya företag har projektet skapat?

Hjälptext

Nyskapade företag är företag, oavsett organisationsform, som startat tack vare projektet.

Svar
0

Motivera ditt svar.

Svar
Ej aktuell

Resultat och uppföljning för EU-gemensamma indikatorer

Om du inte har något värde att redovisa skriver du "0" i rutan. Om frågan inte är aktuell för projektet skriver du "Ej aktuell" i motiveringen.

Hur många invånare får genom projektet tillgång till förbättrad service eller infrastruktur?

Hjälptext

För att räknas som invånare ska man kunna ha nytta av den förbättrade servicen eller infrastrukturen om man vill. Till exempel om det är en ny vandringsled så behöver du inte räkna hur många som faktiskt vandrar utan det räcker att ange hur många invånare man tror kommer att ha tillgång till leden. Till invånare räknas till exempel inte

sommargäster som är bokförda i annan kommun.

Svar

0

Motivera ditt svar.

Svar

Ej aktuell

Resultat för indikatorer definierade av Jordbruksverket

Om du inte har något värde att redovisa skriver du "0" i rutan. Om frågan inte är aktuell för projektet skriver du "Ej aktuell" i motiveringen.

Hur många nya produkter har projektet skapat?

Hjälptext

Produkter som tillverkas lokalt och som skapas genom projektet. De ska vara nya på marknaden och ge försäljningsintäkter.

Svar

0

Motivera ditt svar.

Svar

Ej aktuell

Hur många nya tjänster har projektet skapat?

Hjälptext

Tjänster som utförs lokalt och som skapas eller tillkommer genom projektet. De ska vara nya på marknaden och ge försäljningsintäkter.

Svar

0

Motivera ditt svar.

Svar

Ej aktuell

Hur många nya fysiska anläggningar har projektet skapat?

Hjälptext

Byggnad, anläggning, installation, plats i yttre miljö eller liknande som skapas, återställs eller renoveras genom

projektet.

Svar

0

Motivera ditt svar.

Svar

Ej aktuell

Hur många nya fysiska mötesplatser har projektet skapat?

Hjälpstext

Nya mötesplatser som skapas genom projektet. Det kan även vara mötesplatser som varit ur bruk men som återställs och som bedöms fortsätta att existera.

Svar

2

Motivera ditt svar.

Svar

Dom nya platserna i respektive kommun är del av leveransen i projektet.

Hur många nya tekniker har projektet infört?

Hjälpstext

Ny teknik som införs genom projektet. Det kan vara till exempel digital teknik på bio eller kulturhus, bokningstjänster på internet och appar till mobiltelefoner.

Svar

30

Motivera ditt svar.

Svar

Det är 25 kompletta datorplatser. Ett antal konsoler (Nintendo switch, Xbox) VR utrustning x3, en TV.

Hur många nya fritids- och kulturverksamheter har projektet skapat?

Hjälpstext

Ny bestående verksamhet inom fritid och kultur som skapas genom projektet. Det kan vara till exempel en ungdomsgård, teater och sportaktiviteter.

Svar

2

Motivera ditt svar.

Svar

I respektive kommun nyttjas lokalerna och utrustningen även av kommunernas fritidsgårdar.

Hur många nya nätverk/samarbetskonstellationer har projektet skapat?**Hjälptext**

Nya bestående nätverk eller samarbetskonstellationer som skapas genom projektet. Det räcker med två ingående parter.

Svar

1

Motivera ditt svar.**Svar**

Projektet i sig är ett nytt nätverk av intressenter med samma målbild och vilja.

Hur många nya virtuella mötesplatser har projektet skapat?**Hjälptext**

Virtuella mötesplatser som skapas genom projektet. Det kan vara till exempel webbplatser, facebookgrupper och bloggar.

Svar

3

Motivera ditt svar.**Svar**

Discord, Facebook samt Teams

Hur många nya dagsbesökare har projektet skapat?**Hjälptext**

Dagsbesökare är besökare som inte övernattar på platsen för besöket. Dagsbesökare mäts per år. I slutrapporteringen ska indikatorn redovisas uppdelat på turister och lokalbefolkning. Som turister räknas besökare från andra kommuner eller länder. Det som projektet skapat ska vara anledningen till dagsbesöket.

Svar

1516

Motivera ditt svar.**Svar**

Vi har bara räknat med lokalbefolkning på 13 månader, eftersom det var så länge projektet pågick.

Hur många av nya besökare är turister?**Hjälptext**

Som turister räknas besökare från andra kommuner eller länder. Det som projektet skapat ska vara anledningen till dagsbesöket.

Svar
0

Motivera ditt svar.

Svar
Ej aktuellt

Hur många nya övernattningar (gästnätter) har projektet skapat?

Hjälpstext

Gästnätter är det antal nätter som turister övernattar som ett resultat av projektet. Du ska mäta antalet gästnätter som projektet beräknas skapa per år. Turisterna kan övernatta på kommersiella boenden så som hotell, pensionat, stugby, vandrarhem eller camping eller på icke-kommersiella boenden så som fri camping, släkt och vänner.

Svar
20

Motivera ditt svar.

Svar
Vi hade ett träningsläger och LAN.

Publicering av projektet

Vem kan kontaktas vid frågor kring projektets genomförande? *Här skall du ange en kontaktperson som kan svara för projektets genomförande. Kontaktuppgifterna kan publiceras i en databas öppen för allmänheten.*

Ange för- och efternamn

Svar
Dejan Nedic

Ange telefonnummer

Svar
0739373469

Ange e-postadress

Svar
dejan.nedic@mcanet.nu

Utgifter och Finansiering

Här ska du fylla i dina utgifter och finansieringen för din ansökan om utbetalning.

Är du skyldig att redovisa moms för investeringen eller projektet?

Nej

Om du svarat nej eller delvis, motivera ditt svar

Det är Mullsjö kommun som har stått för den administrativa rollen.

Utgifter

Här anger du de utgifter du söker utbetalning för

Kom ihåg att:

- redovisa utgifterna exklusive moms om du som är stödmottagare är momsredovisningskyldig för investeringen eller projektet
- utgifterna ska avse investeringen eller projektet
- fakturadatum och betaldatum får vara tidigast det datum som framgår av ditt beslut om stöd
- utgifterna ska vara betalda senast den dag då du skickar in ansökan om utbetalning
- redovisa en utgift per rad och ange vilken utgiftstyp den tillhör, du ska välja samma utgiftstyp som finns i ditt beslut om stöd
- ange om du fått några kreditfakturor och redovisa beloppet som minusposter
- efter att du lagt till en utgift ska du bifoga underlagen till den utgiften

Tänk på att inte redovisa utgifter som du har sökt utbetalning för i en tidigare ansökan om utbetalning.

Om du som stödmottagare är skyldig att följa någon av upphandlingslagarna, ange något av följande alternativ i fältet *Beskrivning* när du registrerar en utgift:

- direktupphandling
- ramavtal från nationell inköpscentral
- övriga avtal och ramavtal, ange även diarienummer
- undantag

Du behöver inte ange något alternativ för utgiftstyperna *Utgifter för personal* och *Indirekta kostnader*.

Nr	Fakturanr	Fakturadatum Betaldatum	Utgiftstyp	Leverantör	Beskrivning	Underlag bifogat	Belopp
1	885814491	2020-08-11 2020-09-10	Övriga utgifter	Securitas	Åtgärd för brandlarm.	Ja	1 125 kr
2	41	2020-04-17 2020-05-07	Övriga utgifter	Nice 2 Media Handelsbolag	Framtagning av grafisk profil kopplat till marknadsföringen.	Ja	9 000 kr
3	100	2021-02-28 2021-03-28	Investeringar	Mullsjö Computer Association /TechSoup	Inköp av licenser till datorer och servrar.	Ja	4 626 kr
4	513576991	2020-04-24 2020-05-24	Investeringar	Inet AB	Inköp av konsoler, skärmar mm.	Ja	35 014 kr
5	540923893	2020-10-13 2020-11-12	Investeringar	Inet AB	Inköp av VR utrustning.	Ja	13 076 kr
6	541296794	2020-10-15 2020-11-14	Investeringar	Inet AB	Komplettering till Nintendo switch	Ja	3 289 kr
7	556237592	2020-12-11 2021-01-10	Investeringar	Inet AB	Inköp av konsoler.	Ja	6 394 kr
8	210268	2021-03-14 2021-04-13	Investeringar	Franks EL i Mullsjö AB	Nödvändig installation i lokalen	Ja	20 368 kr
9		2020-12-30	Utgifter för personal	Mullsjö kommun	LÖN: 303 999:- Soc avg: 122 056:-TOTALT: 426 055:-	Ja	426 055 kr
Totala utgifter							518 947 kr

Finansiering

Här anger du den finansiering som hittills är inbetald från någon annan till ditt projekt och som du inte har redovisat i en tidigare ansökan om utbetalning. Du ska dock inte redovisa hur mycket pengar du själv går in med eller begär i projektstöd. Du ska inte heller redovisa offentliga resurser under finansiering.

Finansieringen kan bestå av övrig privat finansiering eller övrigt offentligt stöd.

I vissa fall kan det vara aktuellt att redovisa intäkter eller deltagaravgifter, se ditt beslut om stöd.

I vissa fall kan du behöva redovisa intäkter eller deltagaravgifter, se ditt beslut om stöd. Eventuella intäkter eller deltagaravgifter redovisar du som övrig privat finansiering.

Du ska ladda upp underlag för finansieringen till oss på sidan Bilagor.

Svar

Du har inte lagt till några uppgifter

Kontaktpersoner

Här fyller du i uppgifter om exempelvis ekonomiansvarig, projektledare eller andra personer som kan svara på frågor om ansökan. Fyll även i dina egna uppgifter om du söker stöd som representant för någon annan. Du kan lägga till högst fyra personer.

Namn	Telefon	Alternativt telefonnummer	Ansvarsområde	E-postadress
Rickard Ivehag	0722225514		Projektledare	rickard.ivehag@gmail.com

Bilagor

Bilagor som du måste skicka in

Bilagor som du laddat upp

198109171812